

# Przygotowanie środowiska pod warsztaty z Android Espresso

## Spis dokumentu:

Wymagania: .....	1
Instalacja Java SE Development Kit 8 .....	2
Instalacja Android Studio .....	5
Uruchomienie i synchronizacja projektu.....	13

## Wymagania:

- Java SE Development Kit 8;
- Android Studio + odpowiednie SDK;
- Aplikacja do testów;
- Emulator Android (opcjonalnie);

**Uwaga:** cała instalacja wymaga około 20GB wolnego miejsca na dysku

# Instalacja Java SE Development Kit 8

- Pobieramy odpowiednią dla naszego systemu wersję JDK:  
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

Oracle Technology Network > Java > Java SE > Downloads

Products Solutions Downloads Store Support Training Partners About OTN

Overview Downloads Documentation Community Technologies Training

### Java SE Development Kit 8 Downloads

Thank you for downloading this release of the Java™ Platform, Standard Edition Development Kit (JDK™). The JDK is a development environment for building applications, applets, and components using the Java programming language.

The JDK includes tools useful for developing and testing programs written in the Java programming language and running on the Java platform.

See also:

- [Java Developer Newsletter](#): From your Oracle account, select **Subscriptions**, expand **Technology**, and subscribe to **Java**.
- [Java Developer Day hands-on workshops \(free\) and other events](#)
- [Java Magazine](#)

JDK 8u101 Checksum  
JDK 8u102 Checksum

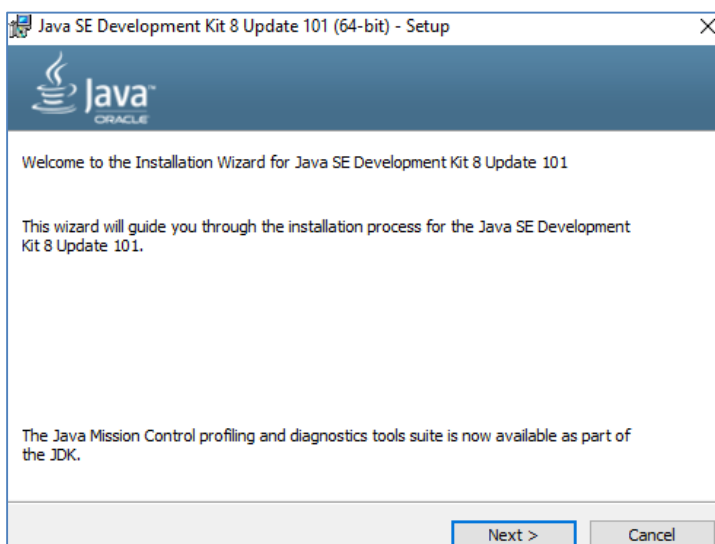
#### Java SE Development Kit 8u101

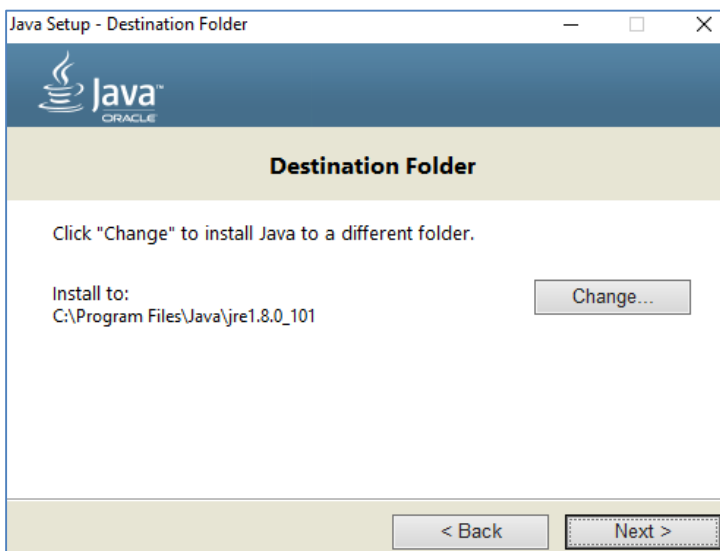
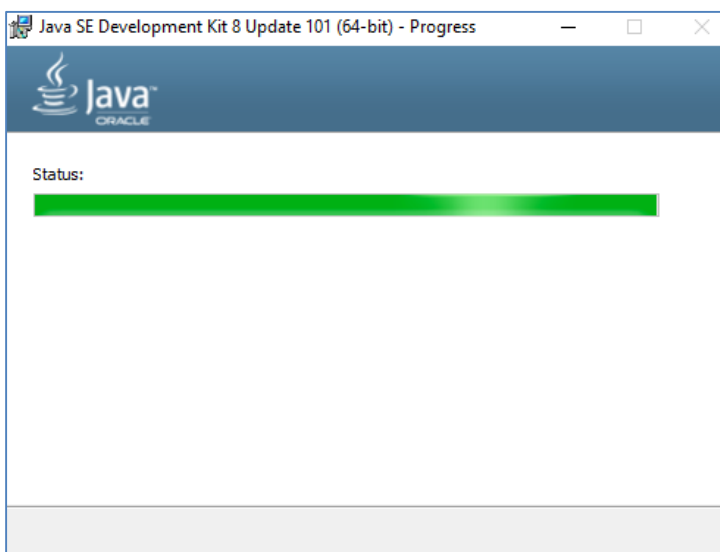
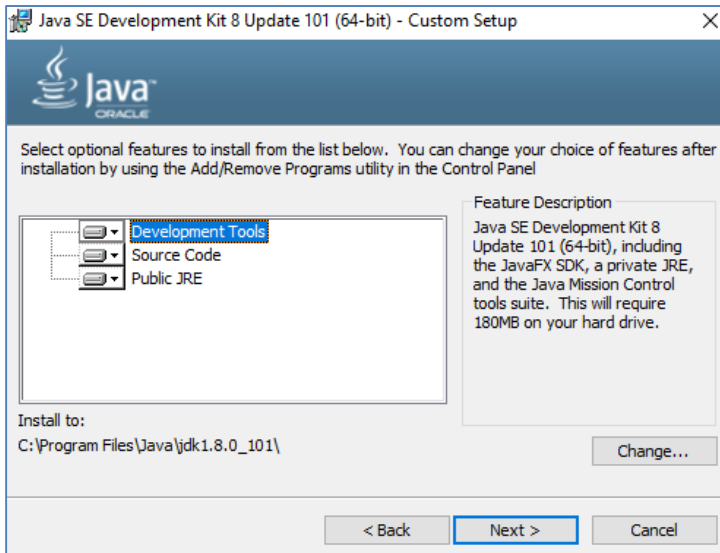
You must accept the [Oracle Binary Code License Agreement for Java SE](#) to download this software.

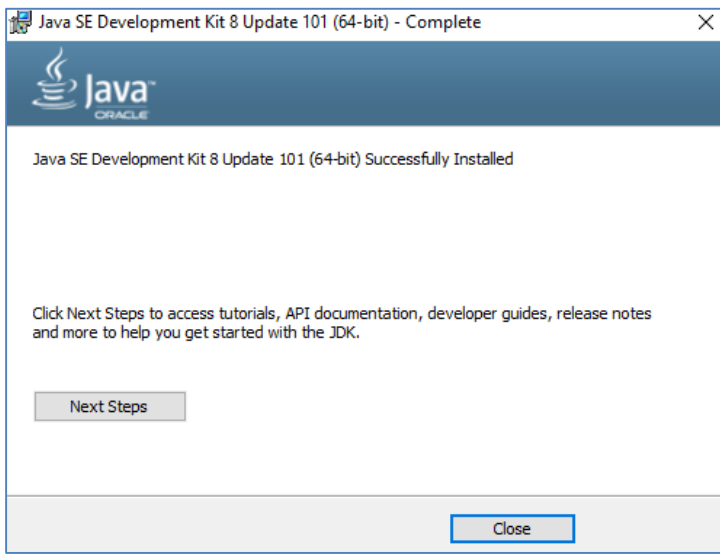
Accept License Agreement  Decline License Agreement

Product / File Description	File Size	Download
Linux ARM 32 Hard Float ABI	77.77 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz</a>
Linux ARM 64 Hard Float ABI	74.72 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz</a>
Linux x86	160.28 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-i586.rpm</a>
Linux x86	174.96 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-i586.tar.gz</a>
Linux x64	158.27 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-x64.rpm</a>
Linux x64	172.95 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-x64.tar.gz</a>
Mac OS X	227.36 MB	<a href="#">jdk-8u101-macosx-x64.dmg</a>
Solaris SPARC 64-bit	139.66 MB	<a href="#">jdk-8u101-solaris-sparcv9.tar.Z</a>
Solaris SPARC 64-bit	98.96 MB	<a href="#">jdk-8u101-solaris-sparcv9.tar.gz</a>
Solaris x64	140.33 MB	<a href="#">jdk-8u101-solaris-x64.tar.Z</a>
Solaris x64	96.78 MB	<a href="#">jdk-8u101-solaris-x64.tar.gz</a>
Windows x86	188.32 MB	<a href="#">jdk-8u101-windows-i586.exe</a>
Windows x64	193.68 MB	<a href="#">jdk-8u101-windows-x64.exe</a>

- Otwieramy pobrany plik i przechodzimy przez instalator, korzystając z domyślnych ustawień instalatora:

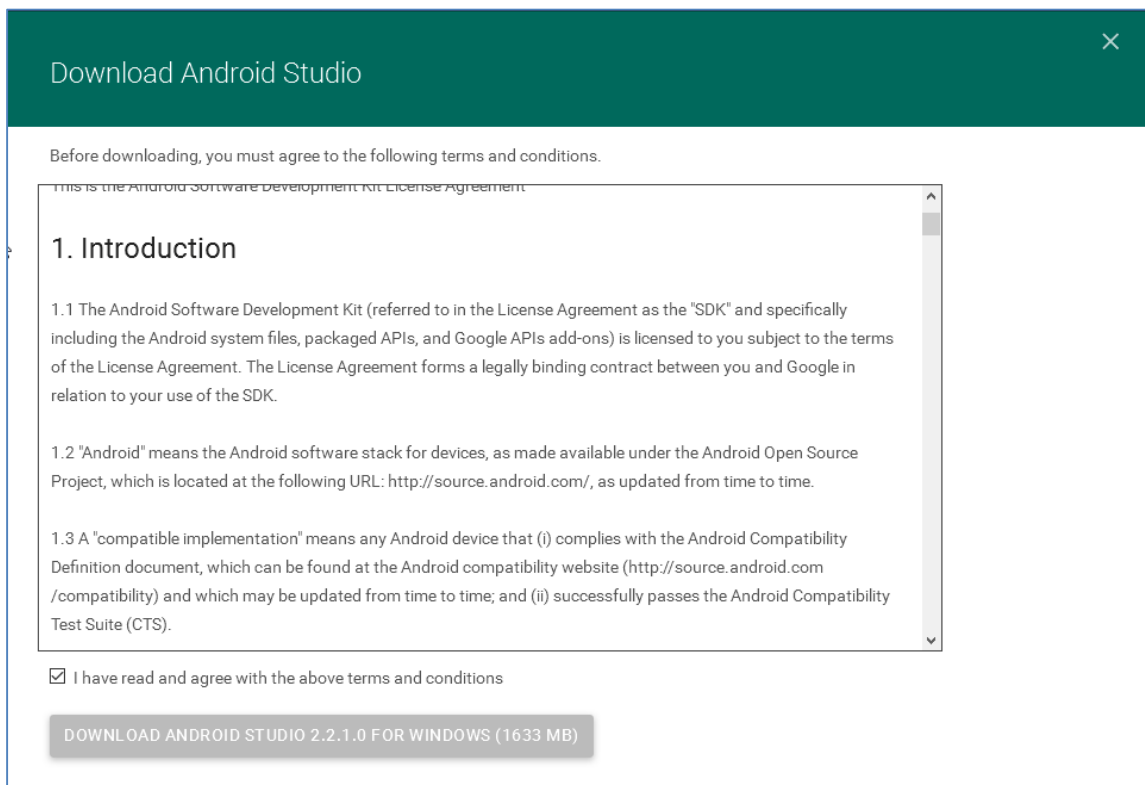
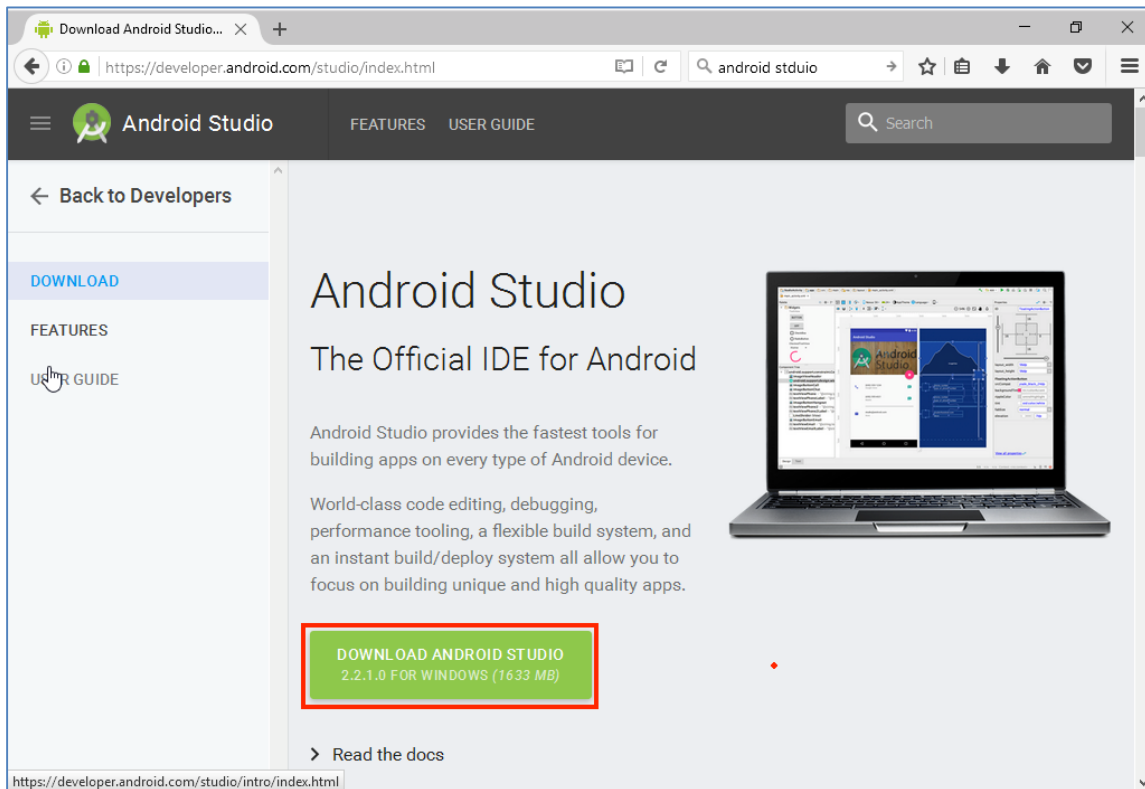




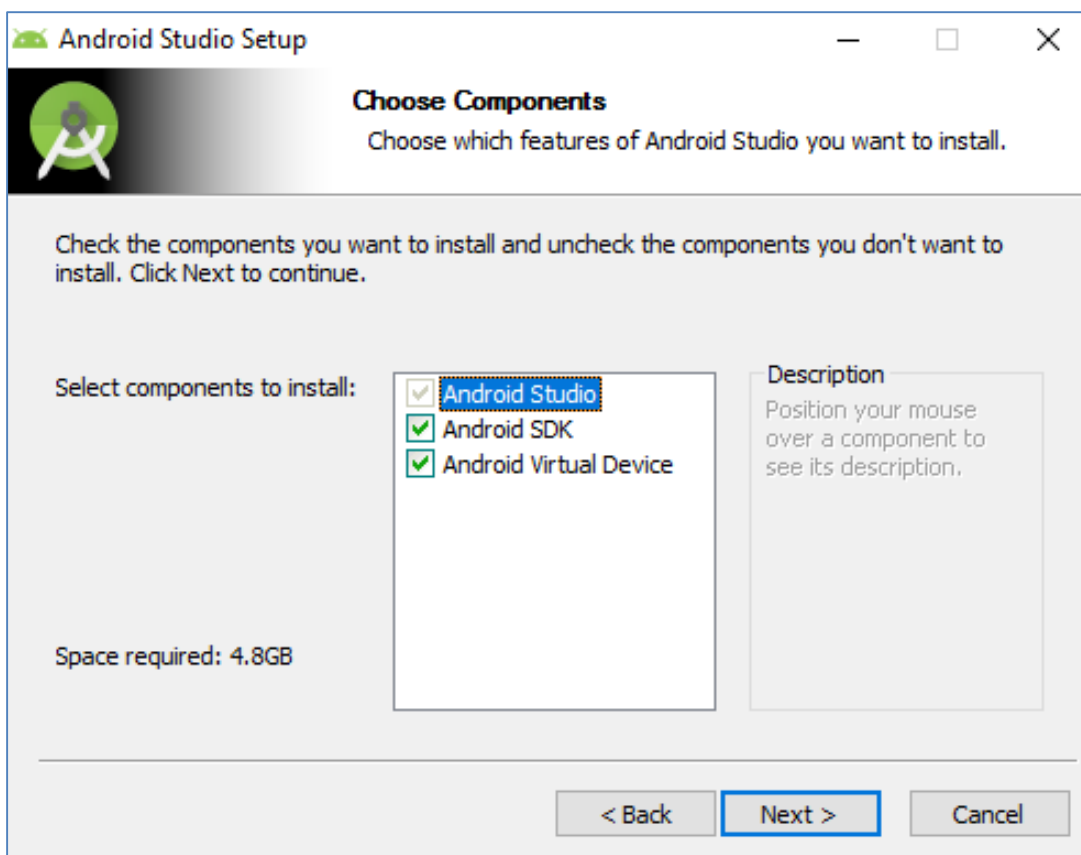
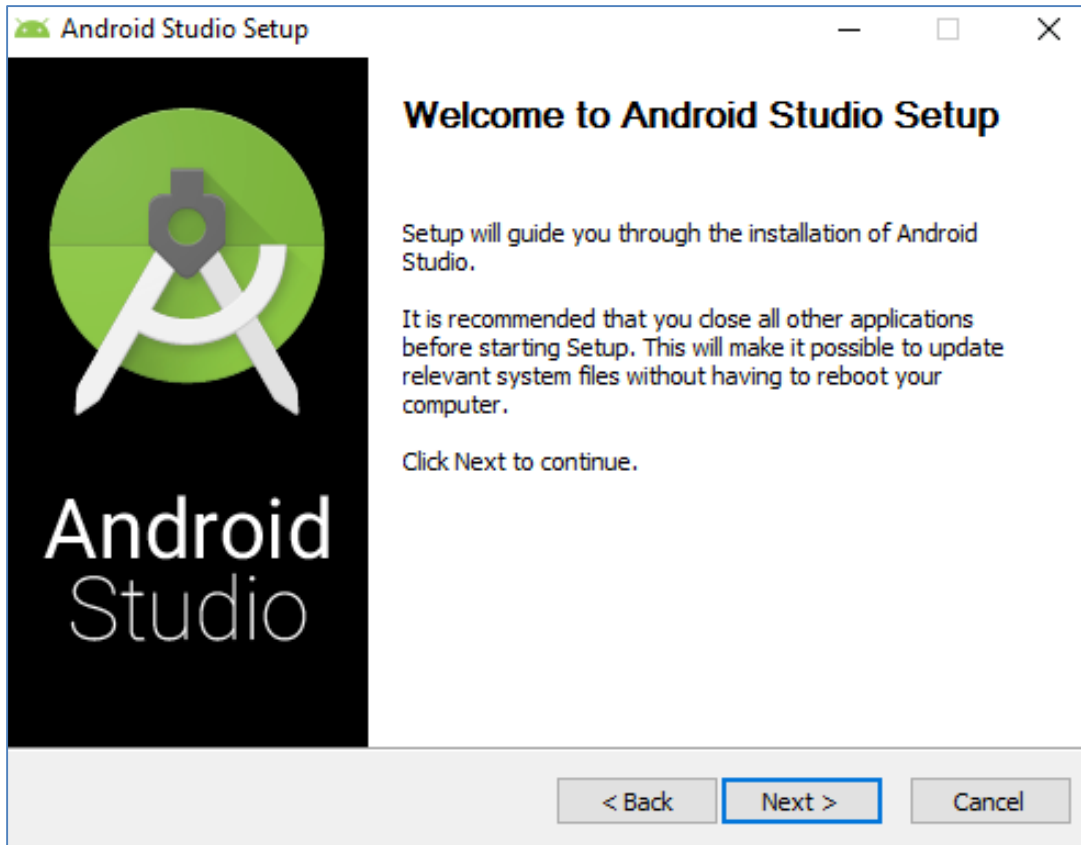


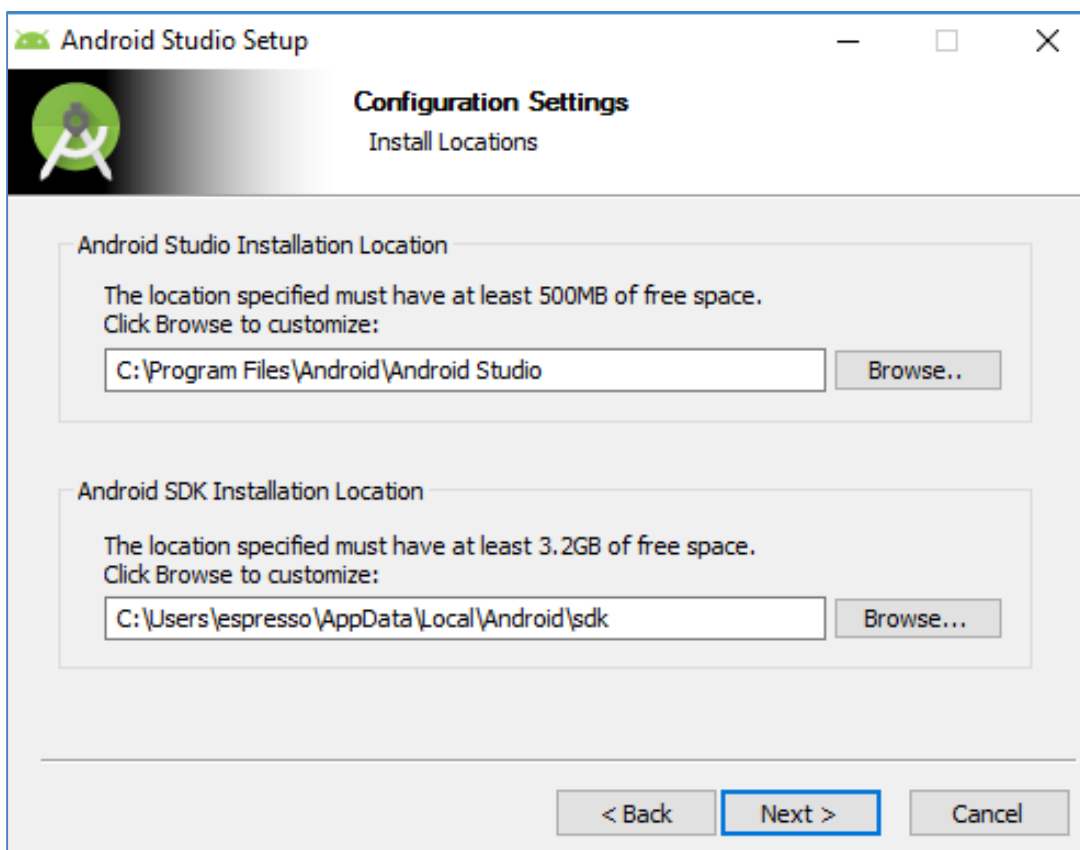
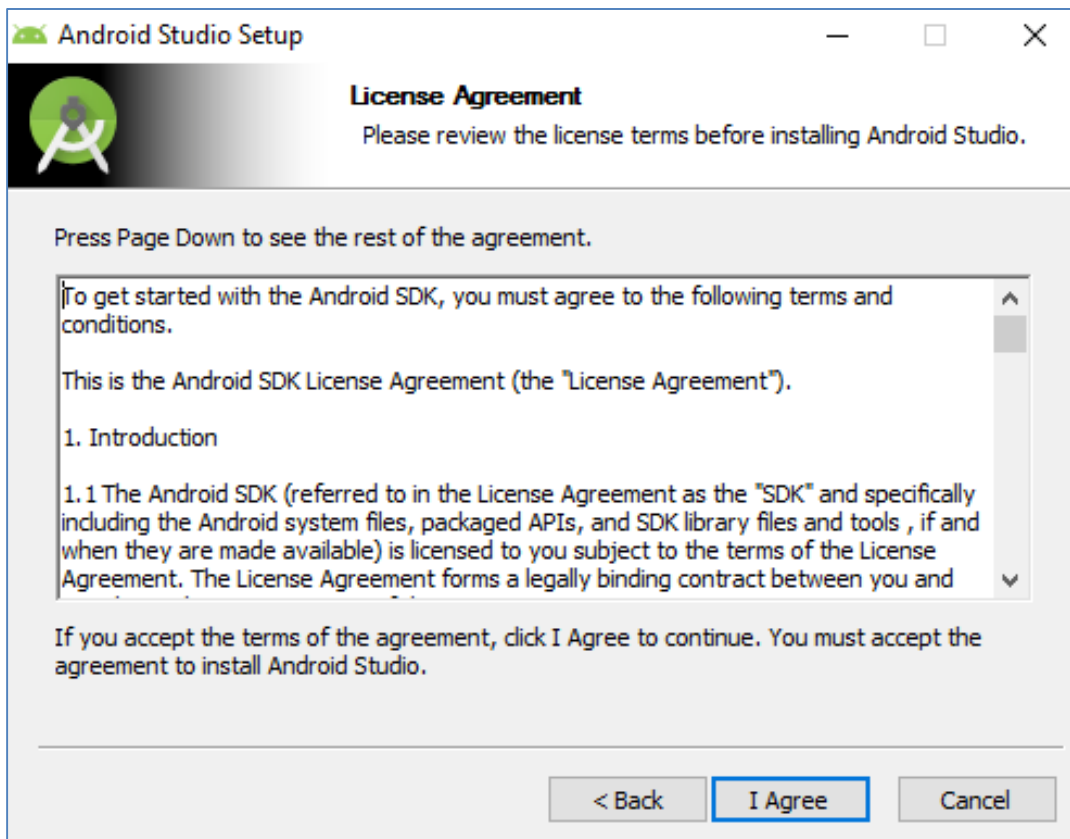
# Instalacja Android Studio

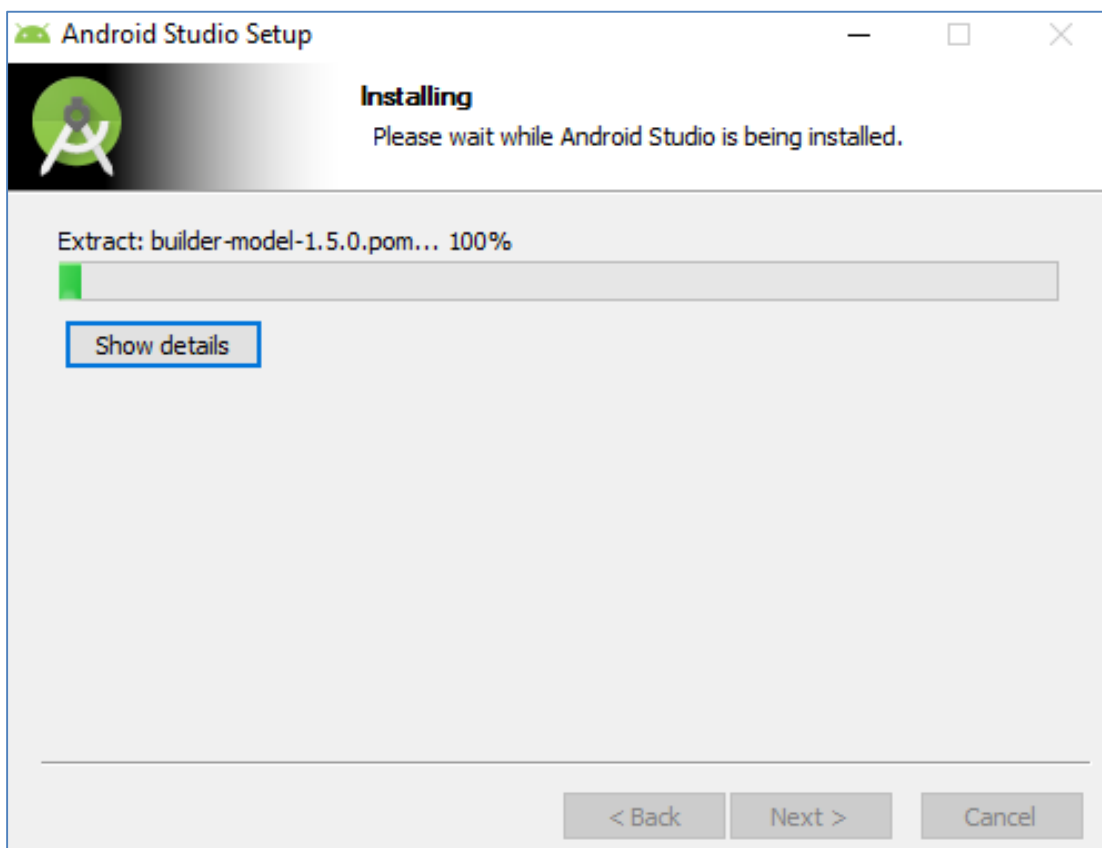
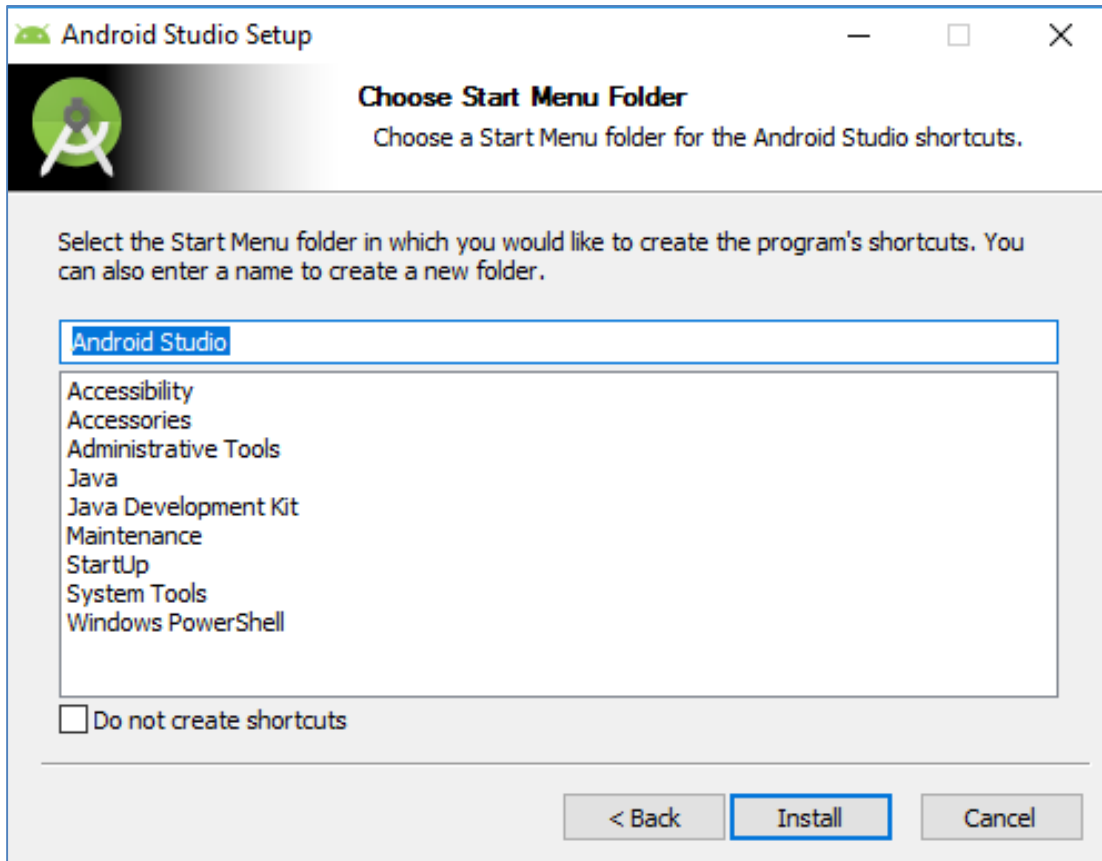
- Pobieramy odpowiednią dla naszego systemu wersję Android Studio:  
<https://developer.android.com/studio/index.html>



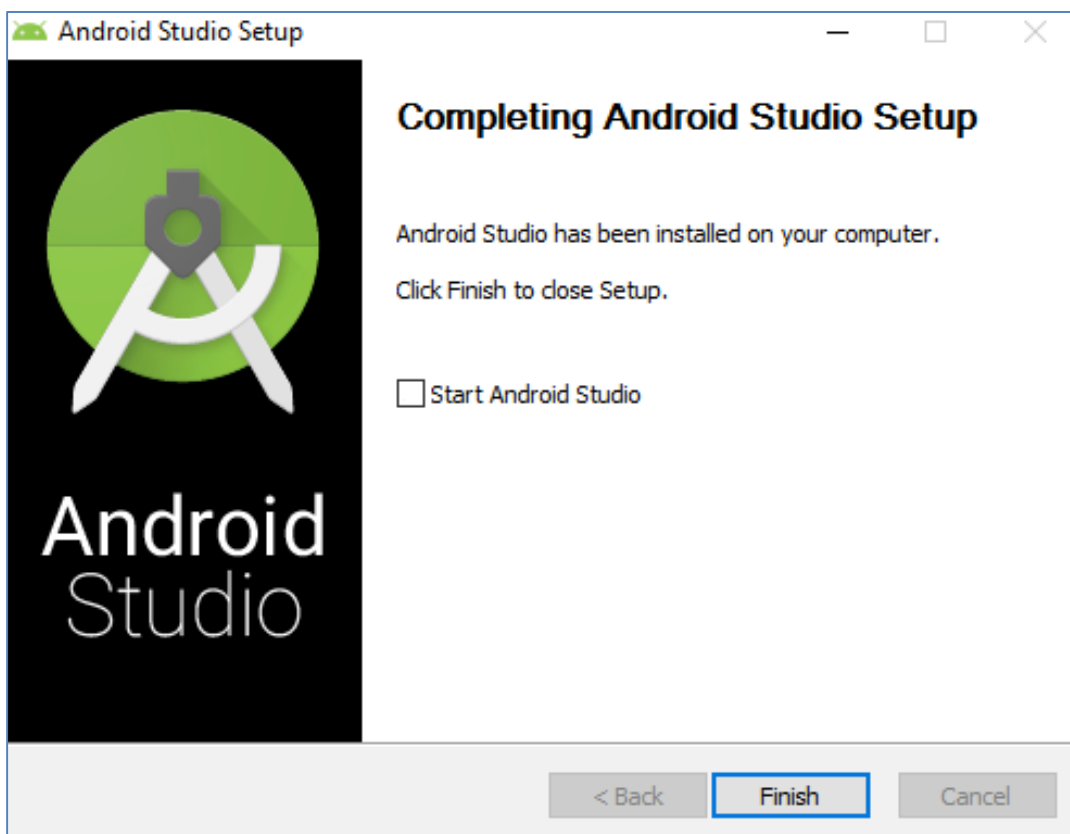
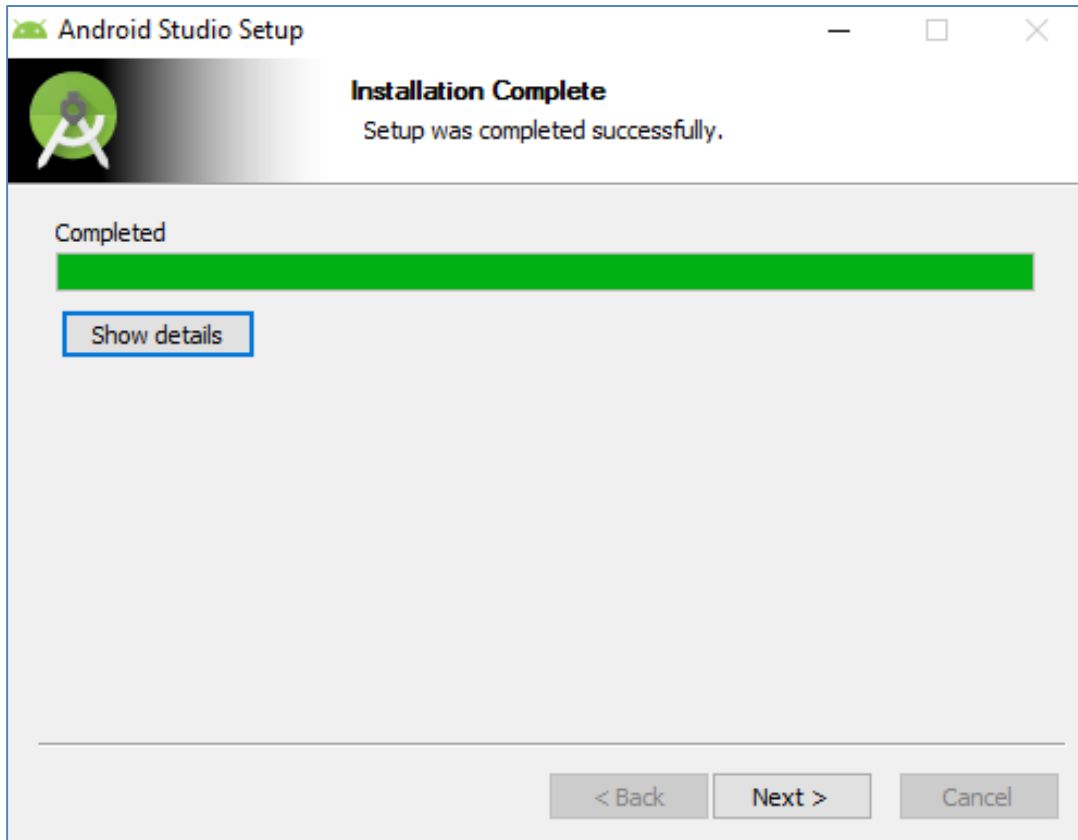
- Otwieramy pobrany plik i przechodzimy przez instalator, również korzystając z domyślnych ustawień instalatora:





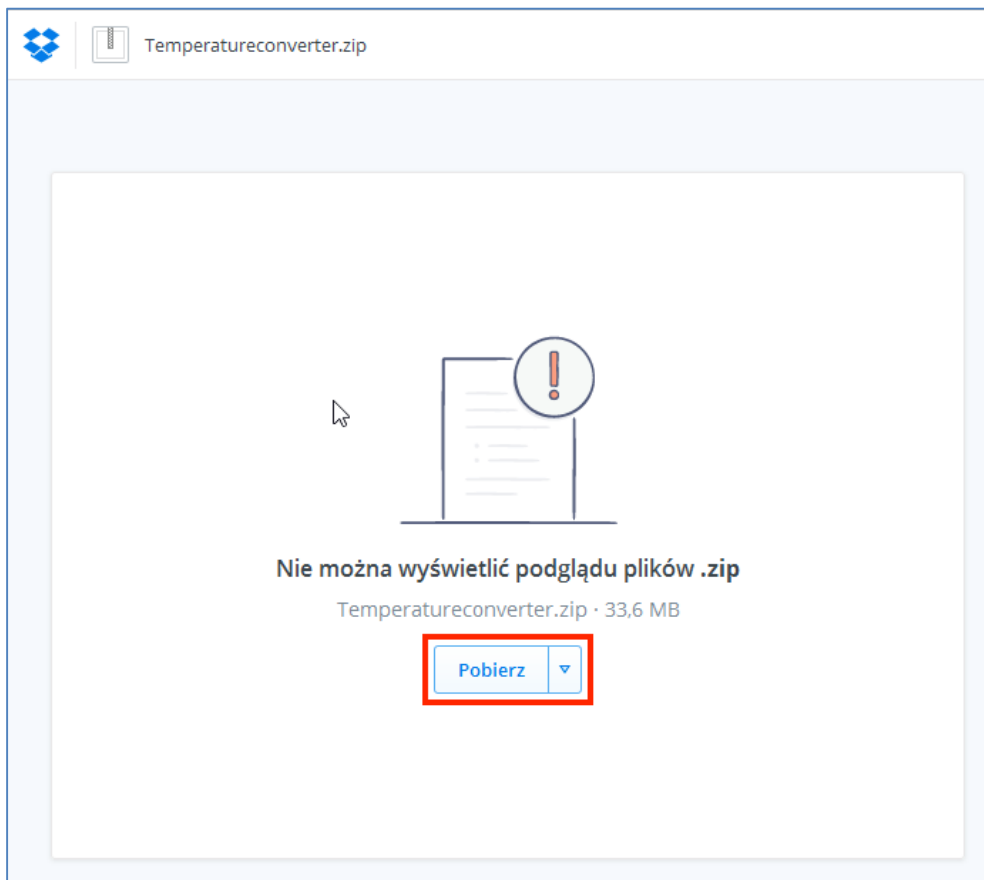




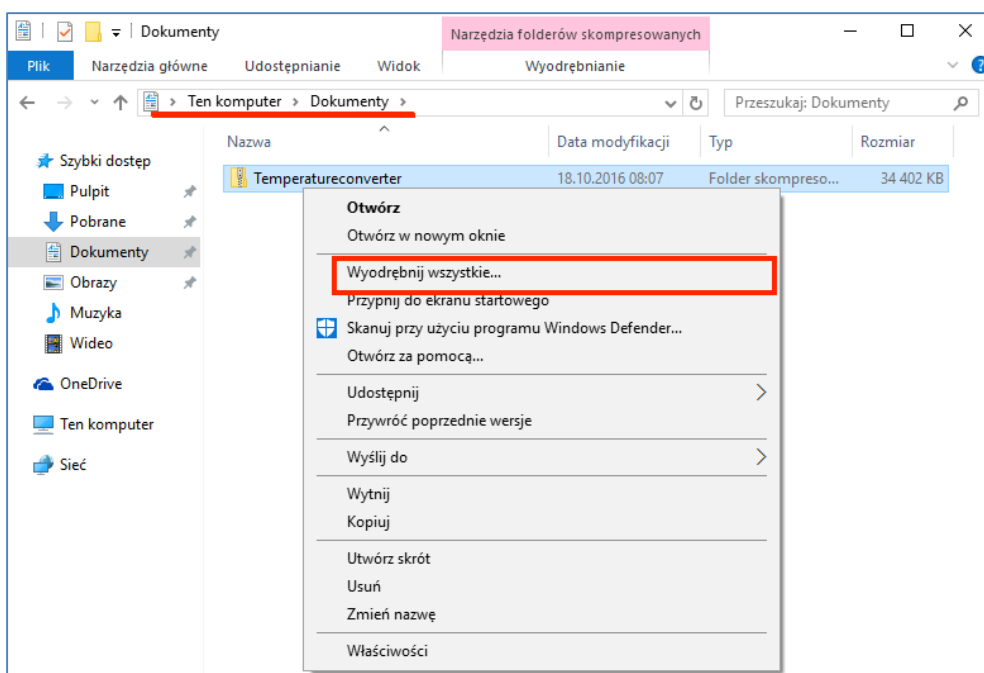


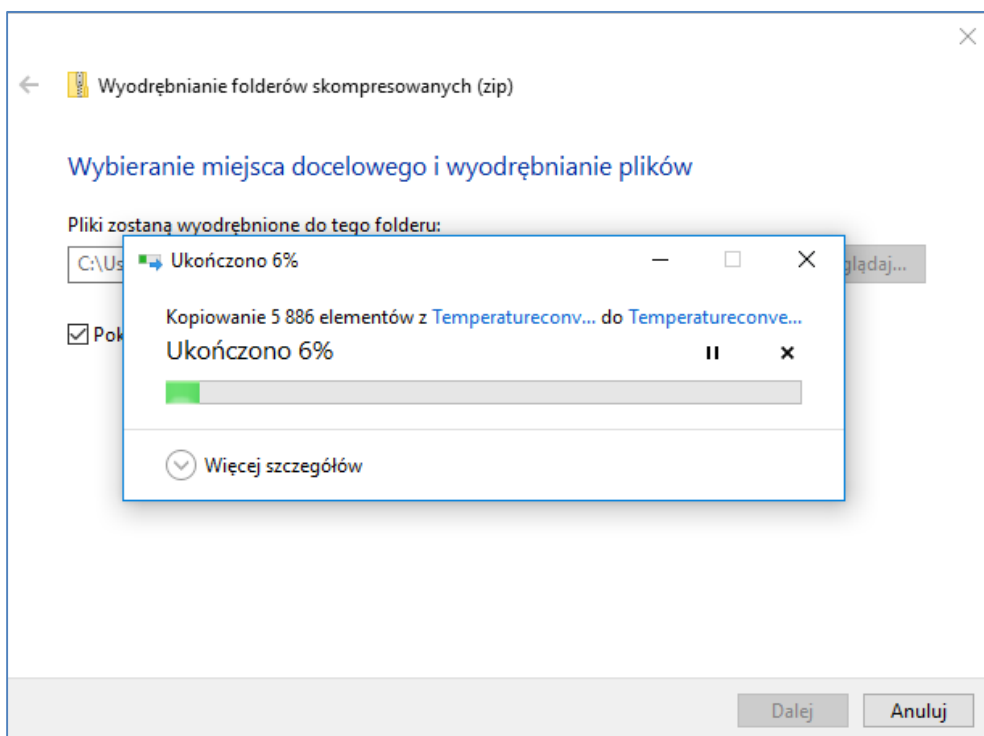
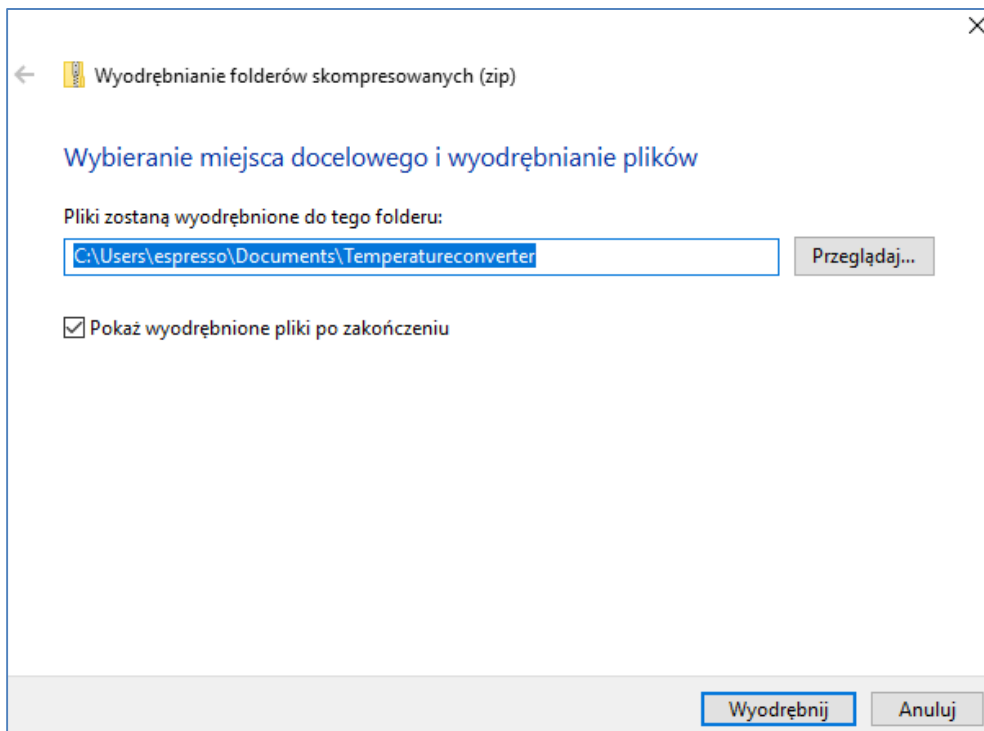
## Pobranie aplikacji testowej: TemperatureConverter

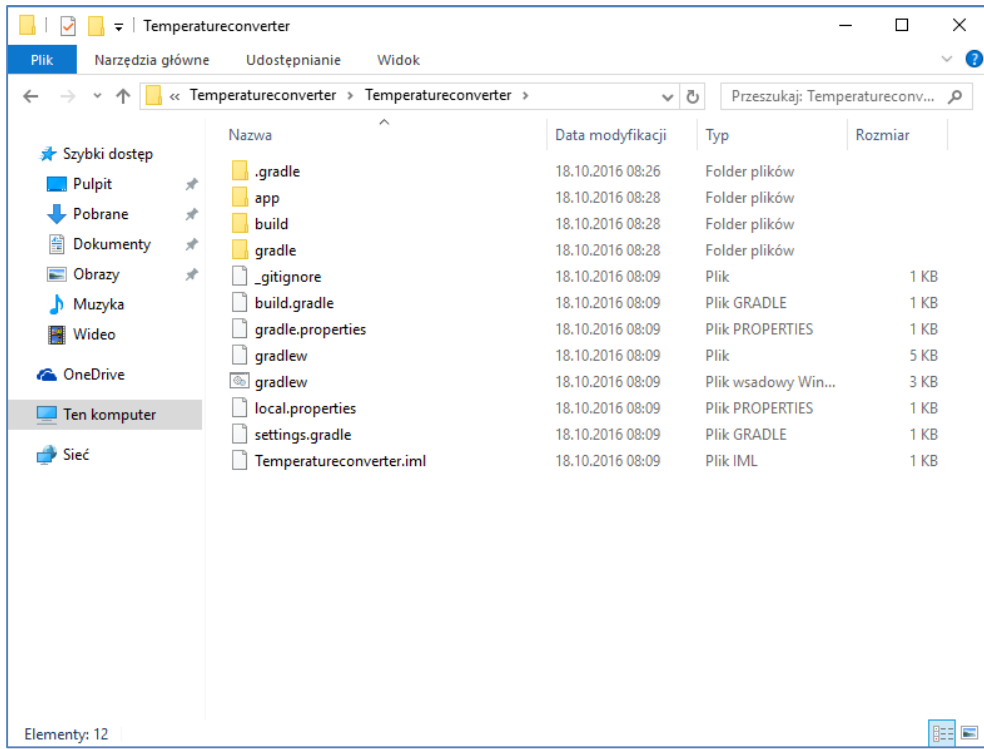
- Pobieramy aplikację Temperature Converter z Dropbox-a:  
<https://www.dropbox.com/s/x8chaq7aug1kx0z/Temperatureconverter.zip?dl=0>



- Rozpakowujemy plik zip w wygodnej dla nas lokalizacji (w moim przypadku był to folder Dokumenty):

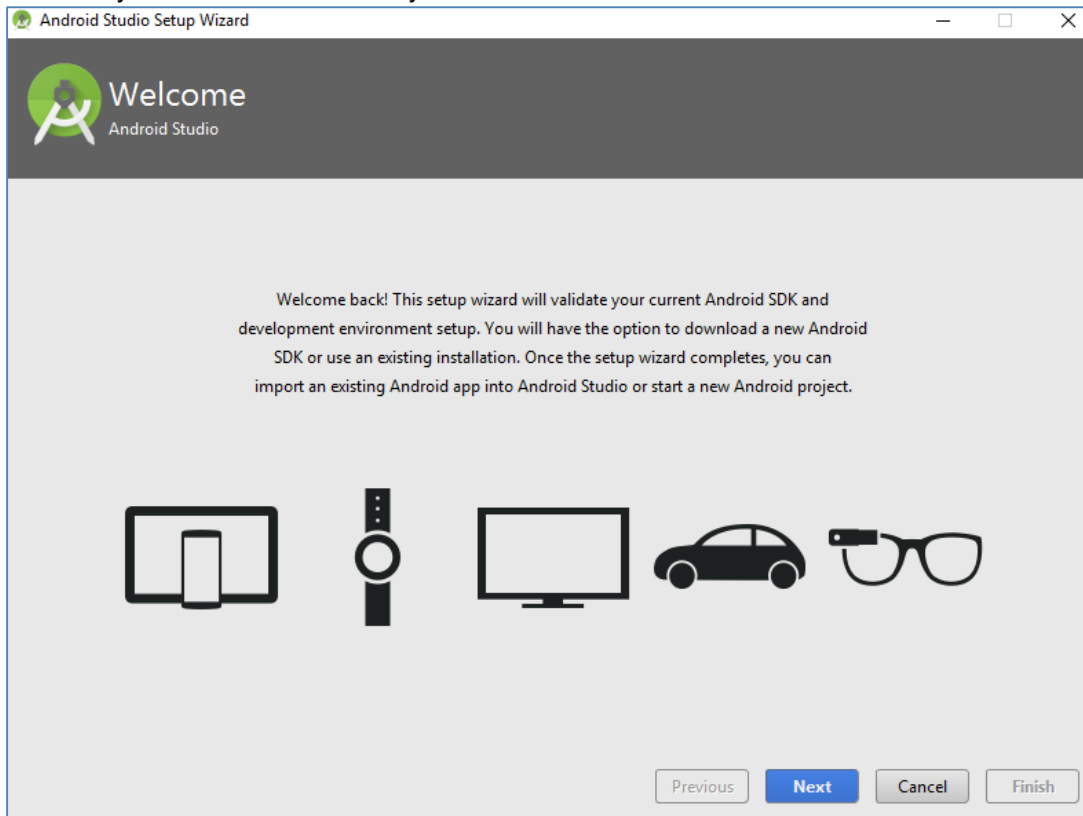




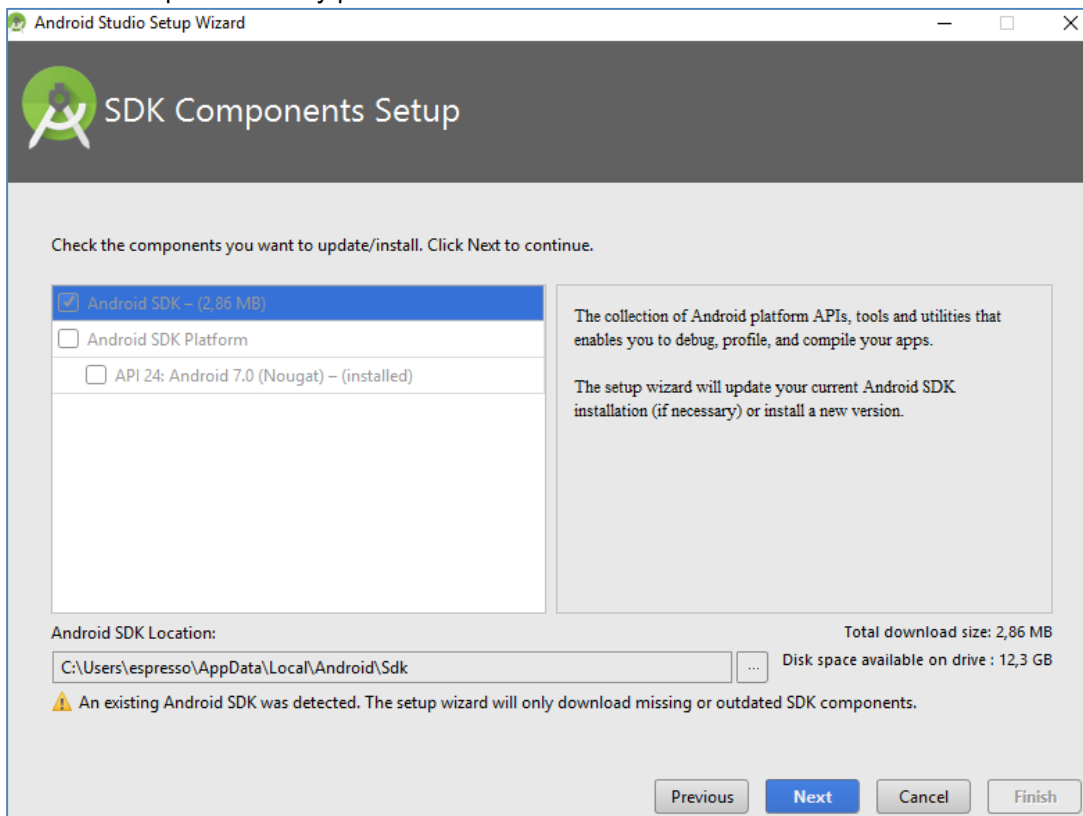


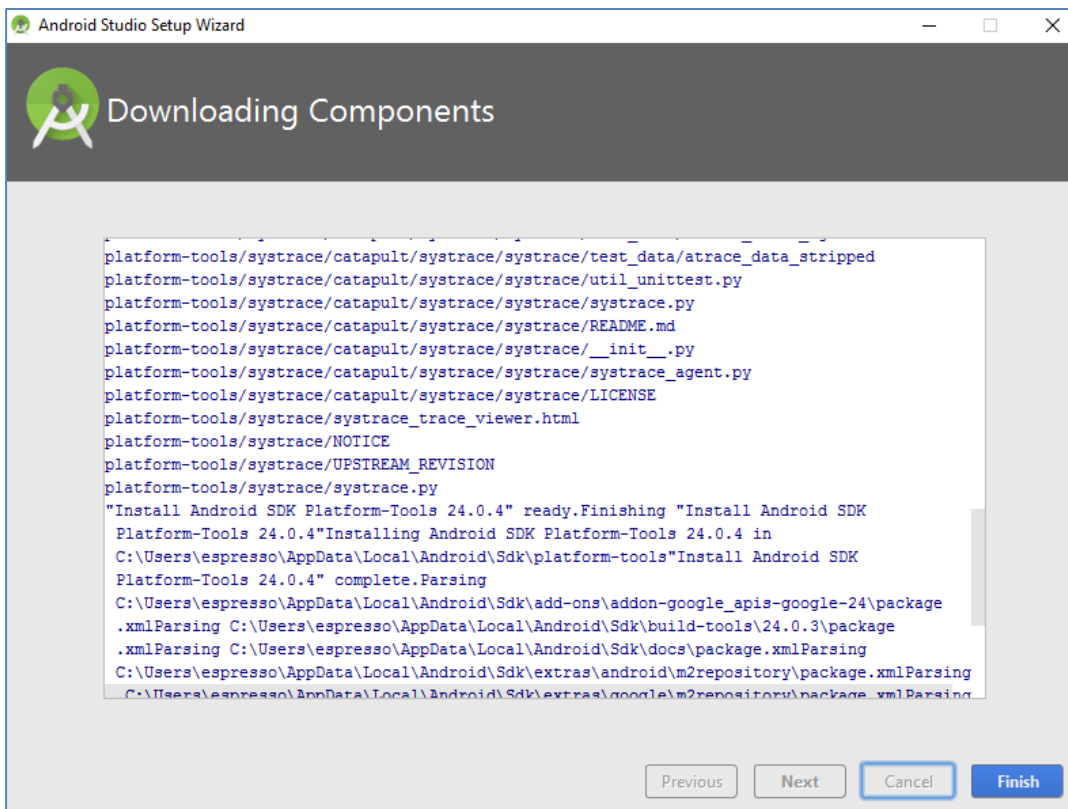
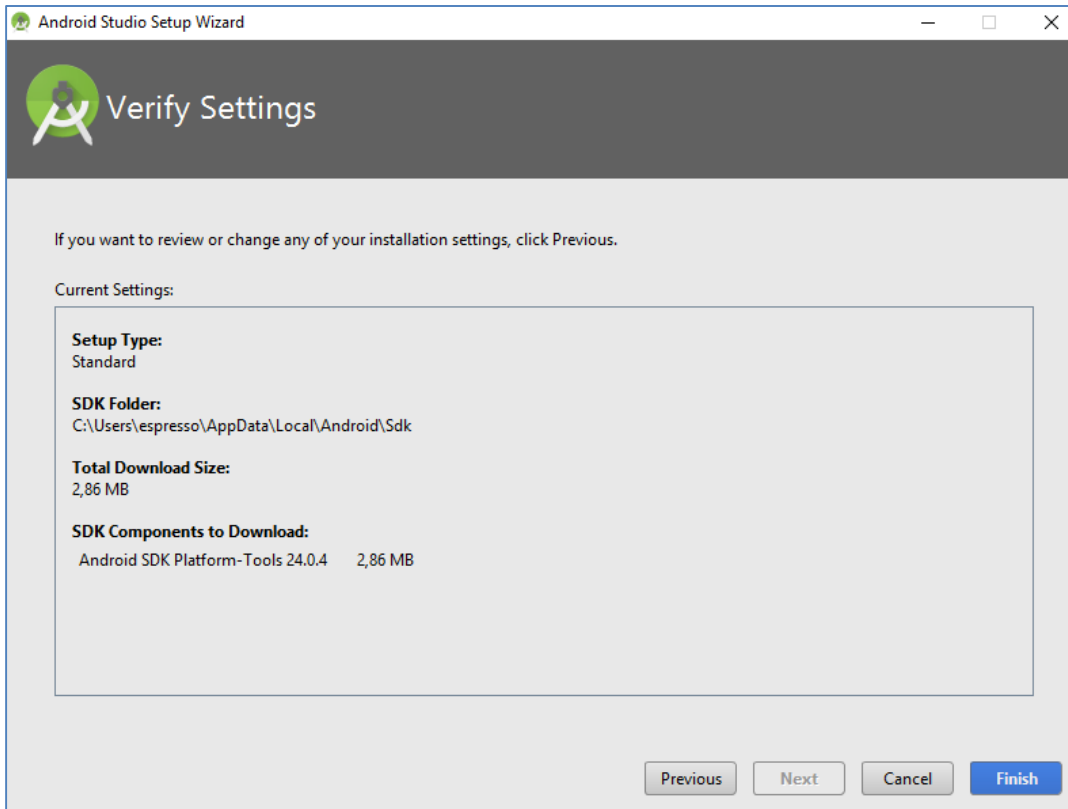
## Uruchomienie i synchronizacja projektu

- Otwieramy Android Studio i klikamy Next:

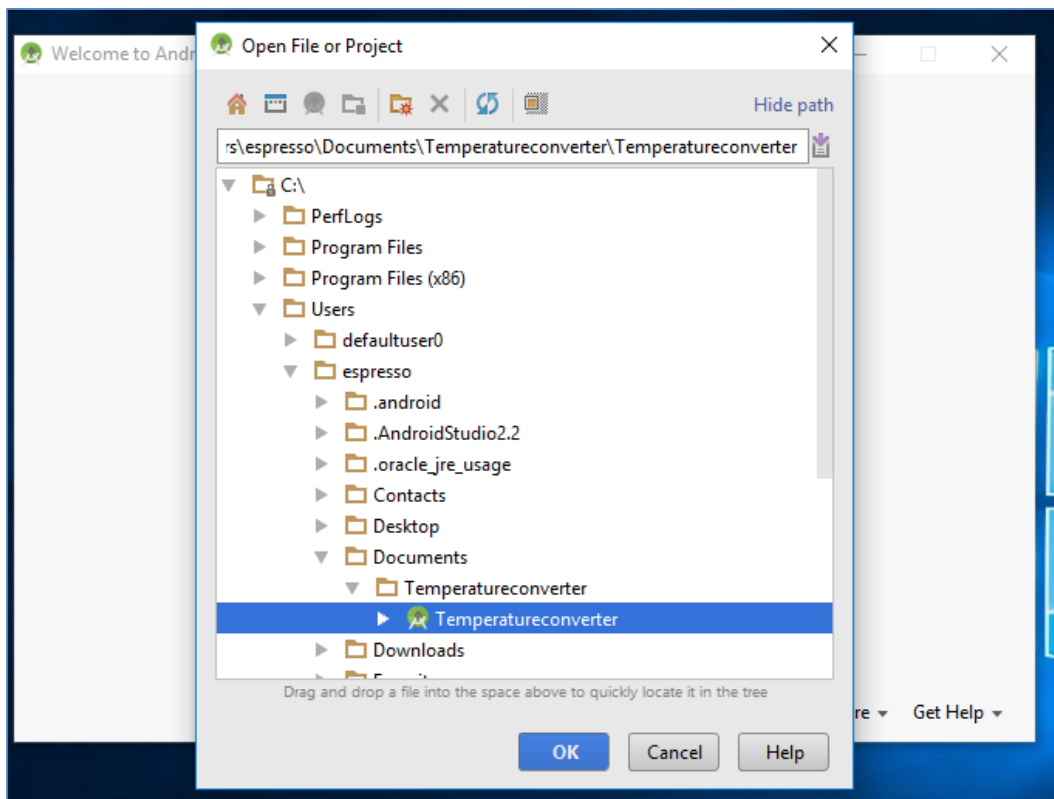
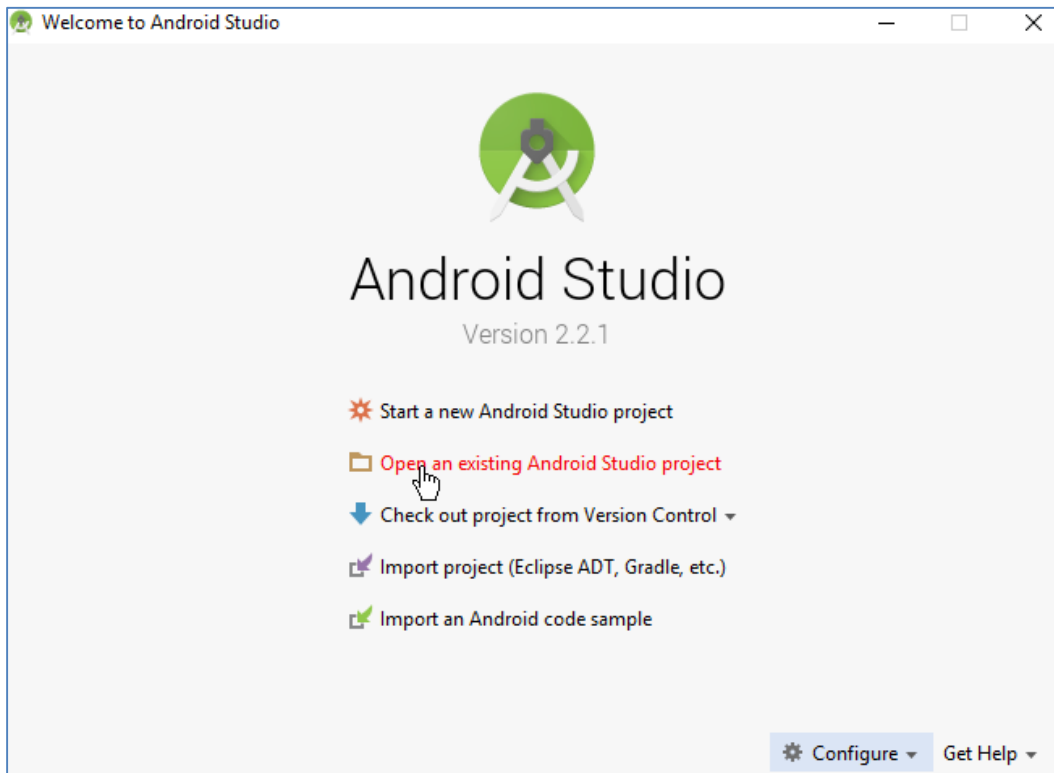


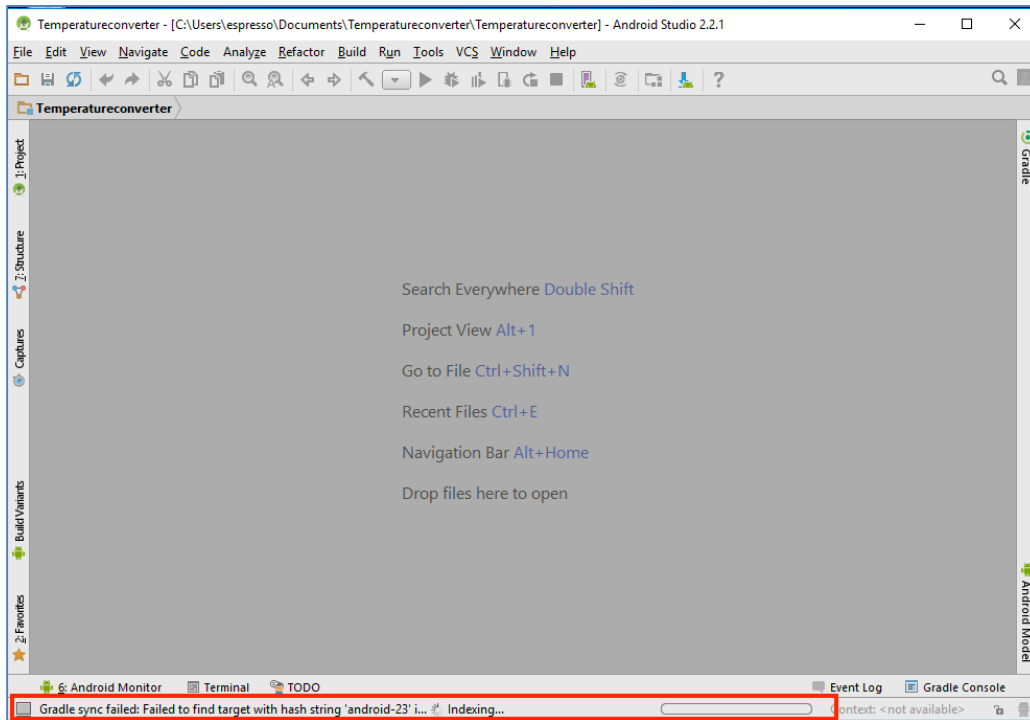
- Na kolejnym ekranie studio będzie chciało zainstalować niezbędne SDK, zostawiamy domyślne opcje zaznaczone i przechodzimy przez instalator:





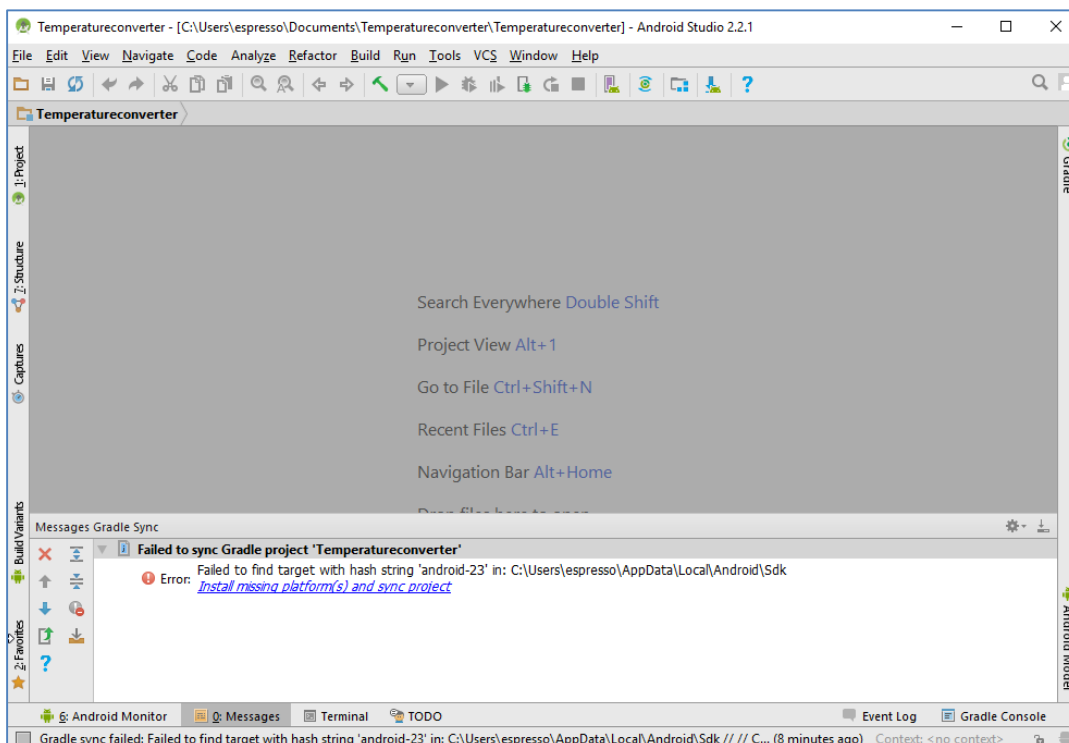
- Gdy Android Studio zainstaluje wymagane SDK pojawi nam się Okienko powitalne, z opcji wybieramy „Open an existing Android Studio project” i zaznaczamy wcześniej pobrany przez nas projekt Temperatureconverter:





**Gradle sync failed: Failed to find target with hash string 'android-23' i... Indexing...**

- Czekamy aż projekt skończy się indeksować (może to potrwać nawet 5 min), po zakończonym indeksowaniu Studio zwróci nam informacje o błędach synchronizacji (nasza aplikacja pracuje pod Androidem 6.0 w związku z czym Studio będzie wymuszało pobranie odpowiedniej platformy) klikamy w link „Install missing platform(s) and sync project”:

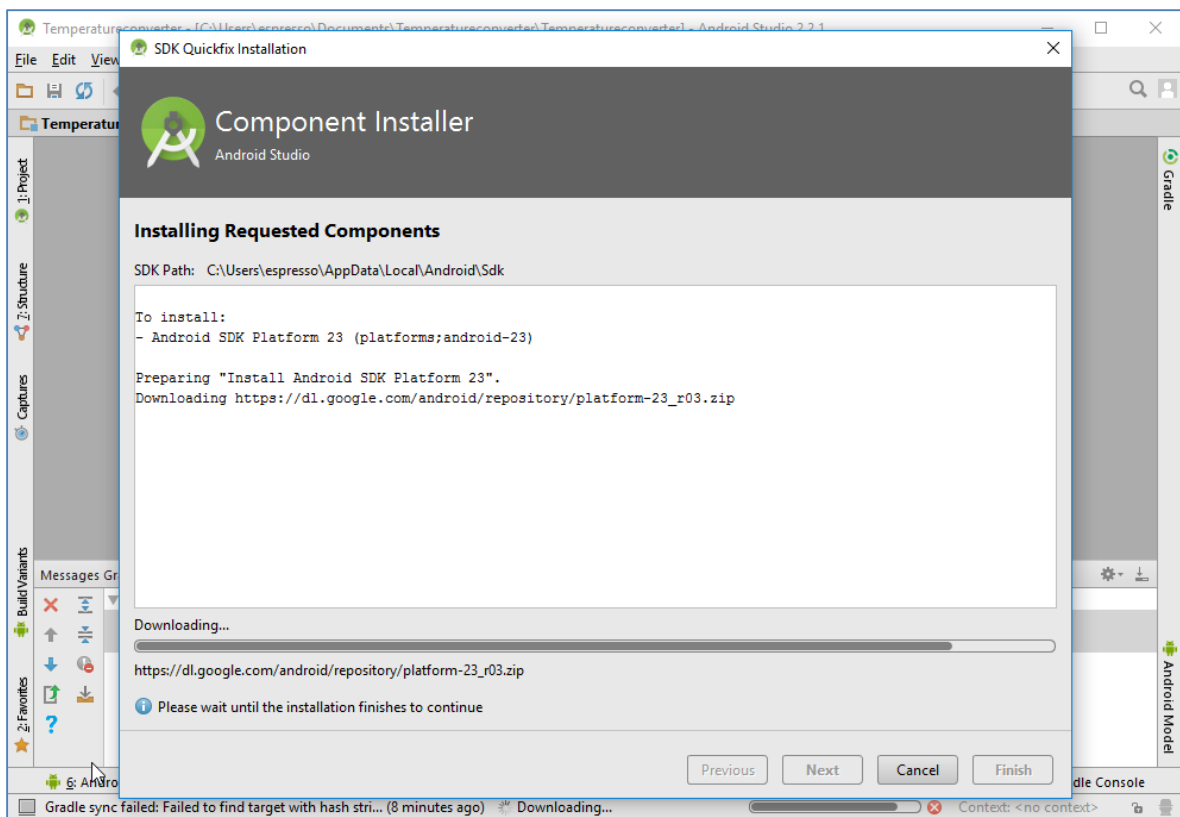
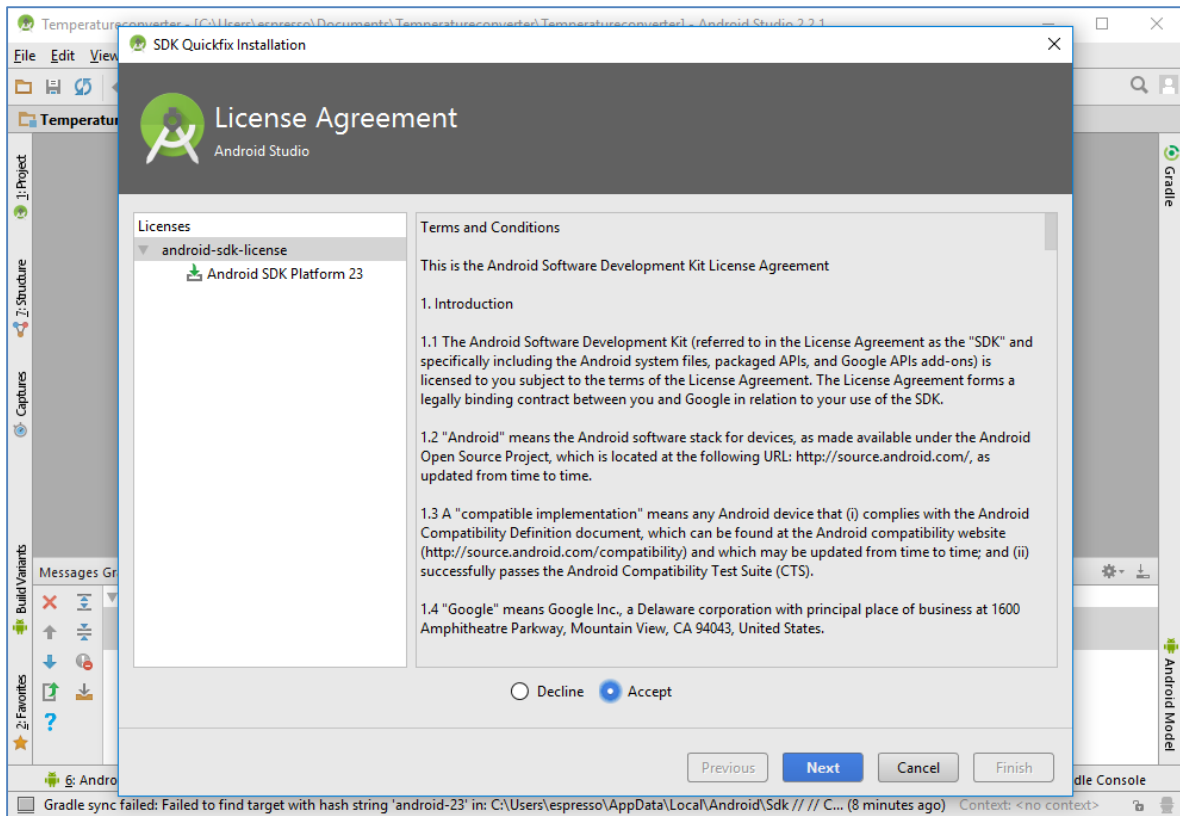


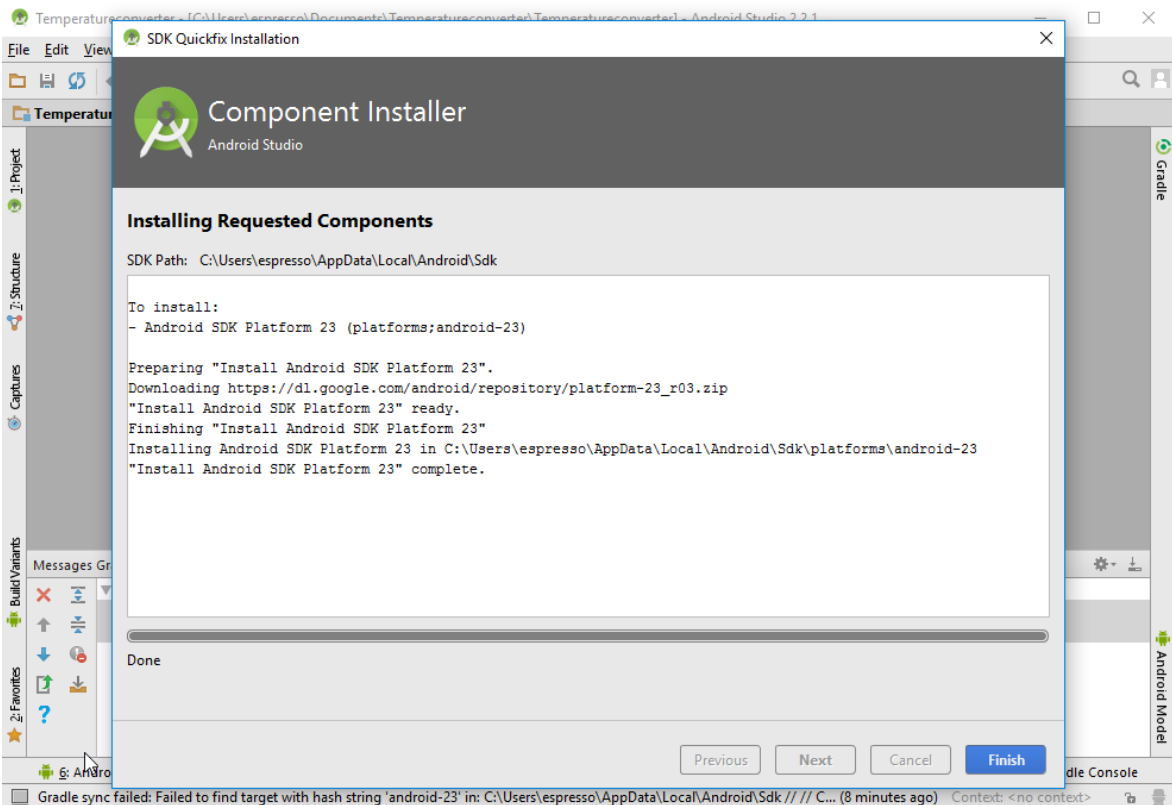
**Failed to sync Gradle project 'Temperatureconverter'**  
 Error: Failed to find target with hash string 'android-23' in: C:\Users\espresso\AppData\Local\Android\Sdk  
[Install missing platform\(s\) and sync project](#)



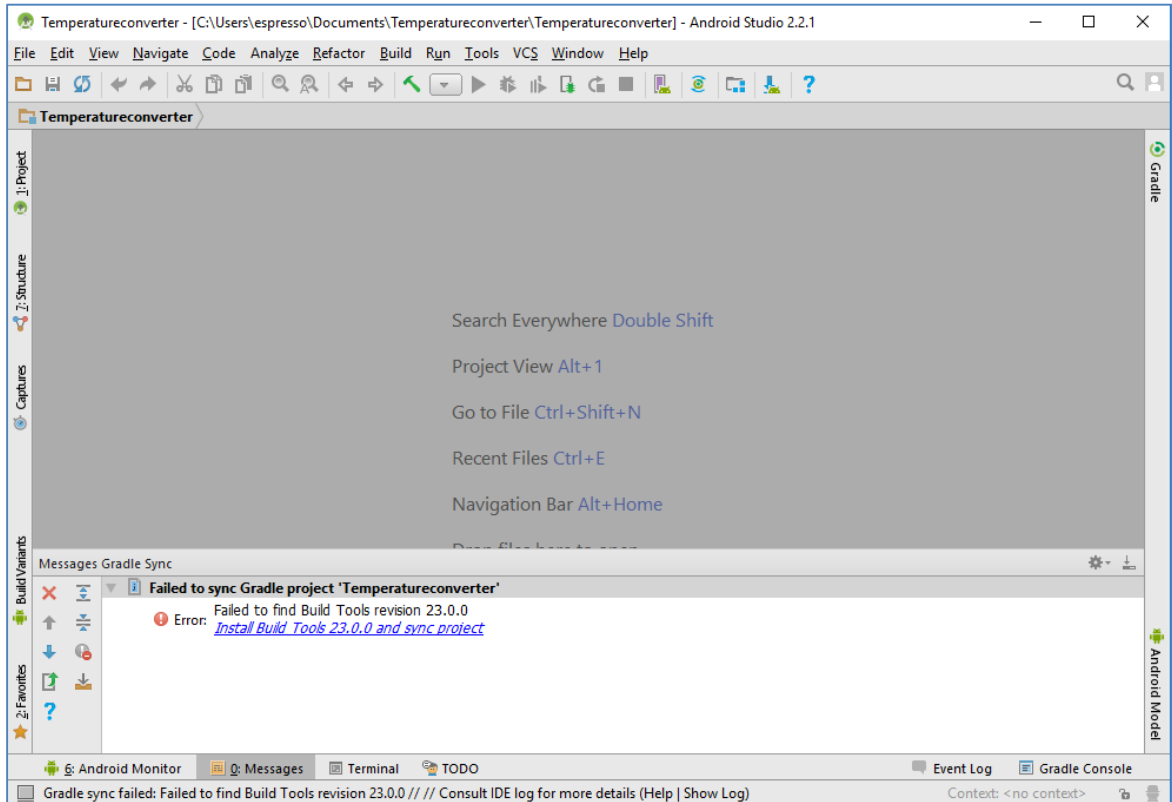


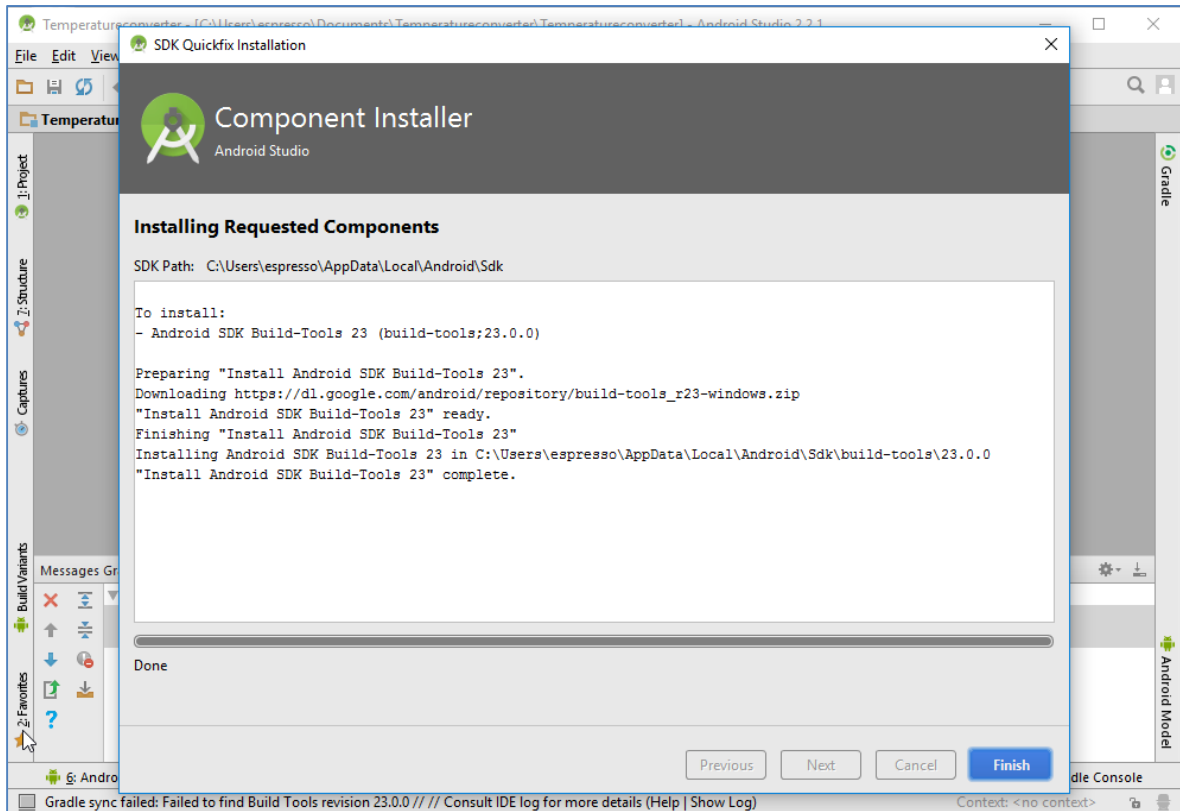
- Akceptujemy warunki użytkownika i klikamy next:



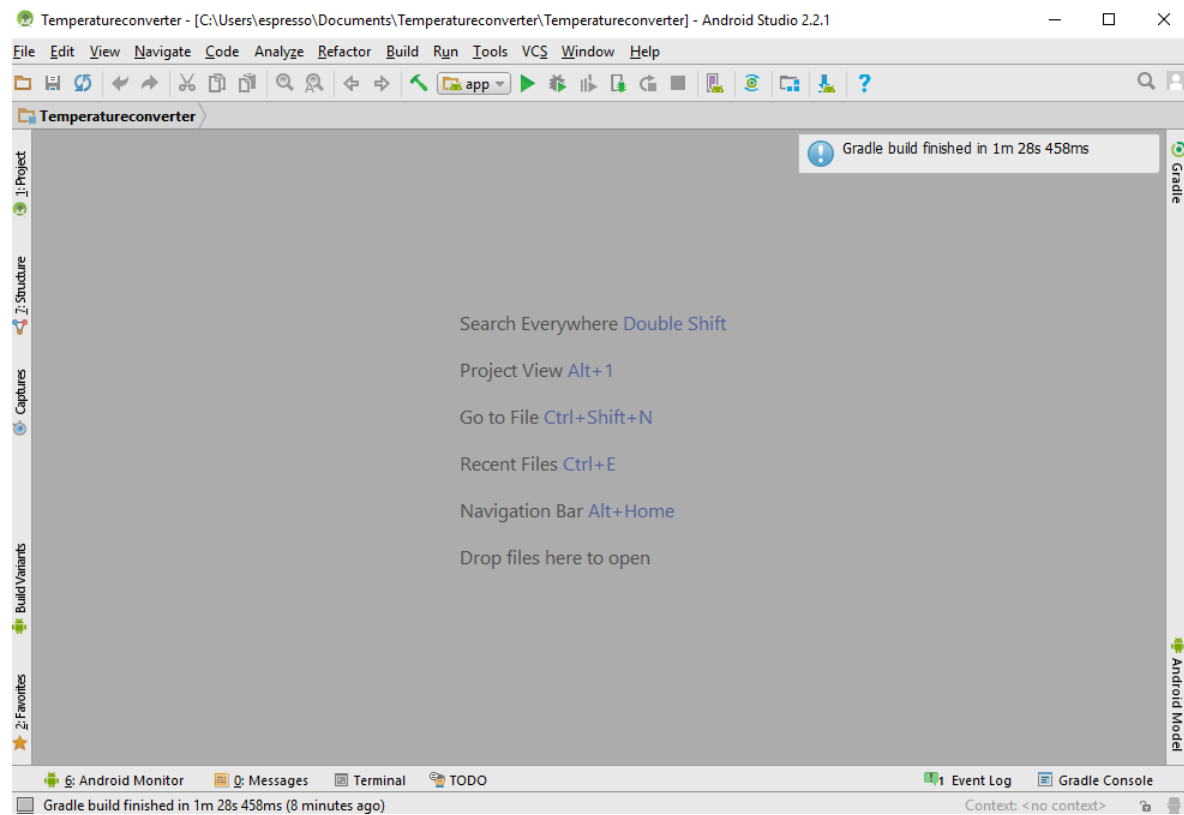


- Kolejna synchronizacja projektu zwróci nam komunikat o potrzebie zainstalowania Build Tools 23.0.0, w tym przypadku postępujemy identycznie jak przed chwilą:





- Po zakończonej instalacji narzędzi, projekt powinien się poprawnie zsynchronizować:



Gotowe 😊!

